

„Lösch‘ den Brand!“

Spieler: 2 bis 3 (bei mehr Spielern einfach mehr Karten ausdrucken)
Was wird benötigt: Karten drucken und ausschneiden
Dauer: 10 min

Ziel des Spieles ist es durch das schnelle, korrekte und geschickte Ablegen der Spielkarten die meisten Brände zu löschen.

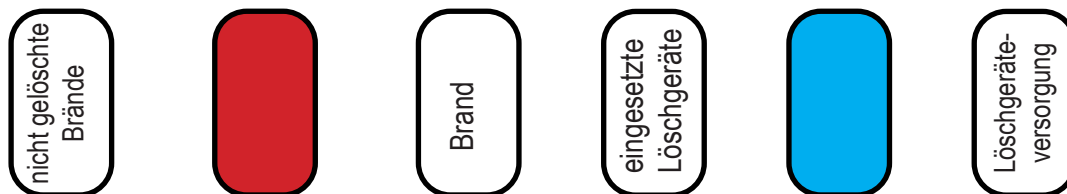
Spielvorbereitung:

Die Spielkarten ausdrucken und anschließend ausschneiden. Die Karten in zwei Stapel - Entstehungsbrandkarten (rot) und Kleinlöschgerätekarten (blau) - trennen. Die Entstehungsbrandkarten werden gut gemischt und verkehrt in die Tischmitte gelegt. Die Kleinlöschgerätekarten werden gemischt. Jeder Spieler erhält fünf Karten. Die restlichen Karten werden als Nachziehstapel abgelegt.

Spielanleitung:

Der Spielleiter legt eine Entstehungsbrandkarte auf. Nun gilt es so schnell wie möglich mit dem richtigen Löschmittel den Brand zu löschen. Wer als erster das richtige Kleinlöschgerät ablegt, hat die Runde gewonnen und darf die Brandkarte behalten. Die verwendeten Löschgeräte müssen wieder versorgt werden. Sollte niemand das richtige Löschgerät besitzen, ist die Brandkarte verloren und wird zur Seite gelegt. Und jeder Spieler muss eine Karte aus dem Nachziehstapel ziehen.

Kartenablage:



Mit Aktionskarten kann man das Löschen des Brandes verhindern und dadurch eventuell selbst die Brandkarte erlangen. Mit der Rückzündungskarte, Überprüfungskarte oder Auffüllkarte flammt der Brand wieder auf. So hat man die Möglichkeit selbst den Brand zu löschen oder zumindest zu verhindern, dass der Gegner die Brandkarte bekommt, sofern dieser nicht noch ein weiteres passendes Löschgerät zur Verfügung hat und dies schneller anwendet.

Die Rückzündungskarte kann immer gelegt werden. Die Überprüfungskarte und Auffüllkarte gilt nur bei Feuerlöschern.

Die Großbrandkarte kann immer gelegt werden. Ein Großbrand kann, dann nur mehr durch die Feuerwehr gelöscht werden. Die Feuerwehrrkarte löscht jeden Brand.

Spielende:

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Brände gelöscht sind bzw. wenn der erste Spieler keine Handkarten mehr hat. Gewonnen hat, wer zu diesem Zeitpunkt im Besitz der meisten Brandkarten ist.

