

„Was brennt da?“

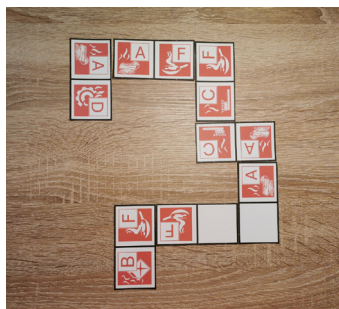
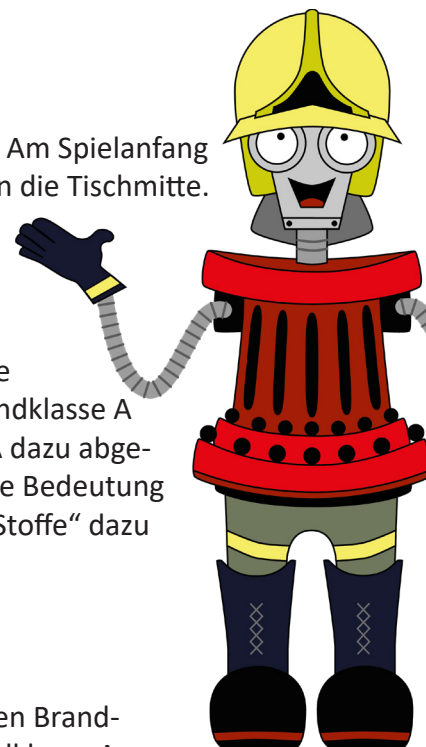
Spieler: 1 oder mehr
was wird benötigt: Paarkarten (pdf ausdrucken und ausschneiden)

Spielanleitung:

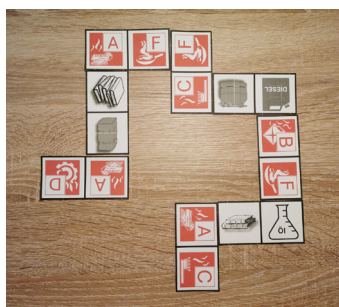
Die Spielkarten ausdrucken und die Paare ausschneiden. Die Karten werden in zwei Stapel, rot (Brandklassen) und schwarz (Gegenstände), geteilt. Je nachdem, ob man

die leichte Variante -> nur rote Karten oder
die schwierigere Variante -> rote und schwarze Karten

spielen möchte, werden ein oder zwei Kartenstapel in die Mitte gelegt. Am Spielanfang zieht der jüngste Spieler eine beliebige Paarkarte und legt diese offen in die Tischmitte. Jetzt versucht jeder Spieler abwechselnd und der Reihe eine passende Karte anzulegen.



In der leichten Variante geht es darum, die gleiche Brandklasse anzulegen. Das bedeutet liegt zB Brandklasse A am Tisch, muss eine Karte mit der Brandklasse A dazu abgelegt werden. Gleichzeitig muss der Spieler aber die Bedeutung der Brandklasse, in diesem Fall „brennbare feste Stoffe“ dazu aussprechen.



In der schwierigen Variante kommen die schwarzen Brandgegenstände ins Spiel. Das bedeutet liegt zB Brandklasse A am Tisch, kann entweder eine Karte mit der Brandklasse A dazu abgelegt werden oder ein brennbarer Gegenstand dieser Brandklasse.



Zur Festigung kann man mit 2 Spielern alternativ auch nur die schnelle Zuordnung über eine fixe Zeitvorgabe von zB 10 sec spielen. Ein Spieler erhält die roten, der andere Spieler die schwarzen Karten. Einer legt ein Kartenpaar auf. Der Gegner muss, innerhalb von 10 sec., das richtige Paar anlegen. Dann ist der andere Spieler an der Reihe.

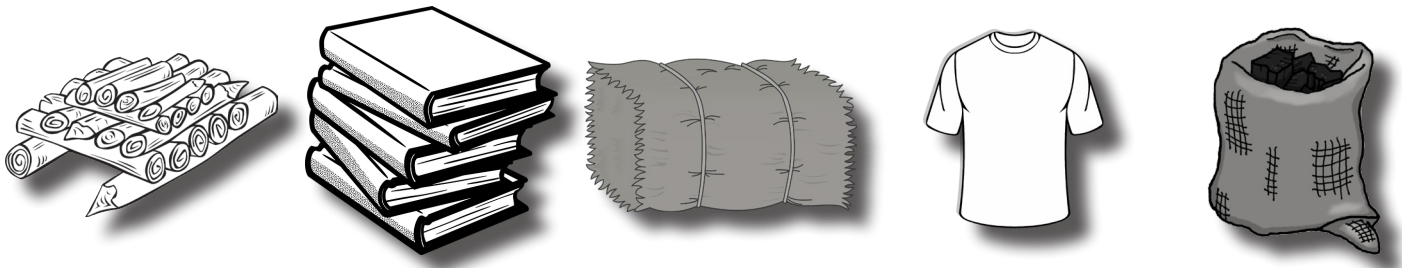
... überlegt euch eigene Regeln, ich bin sicher, euch fallen noch andere Möglichkeiten ein.

Kann ein Spieler, der gerade am Spielzug ist, nicht anlegen, muss er so lange eine Paarkarte aus dem Vorrat ziehen, bis eine passende Karte dabei ist und diese dann anlegen.

- Jeder Spieler muss anlegen, wenn er am Zug ist, denn das Aussetzen ist beim Domino nicht erlaubt.
- Man darf seine Karte nicht irgendwo auf das Spielfeld ablegen, sondern die Paarkarte muss immer direkt an eine andere angelegt werden.
- Abgelegte Karten müssen immer zur abgelegten Karte passen.
- Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, erhält 5 Pluspunkte und gewinnt das aktuelle Spiel.

Hat man am Ende des Spiels noch Paarkarten auf der Hand, werden diese als Strafpunkte notiert. Pro Paarkarte wird ein Minuspunkt gezählt und notiert. Die nächste Runde kann beginnen.

Brandklasse A



Brandklasse B



Brandklasse C



Brandklasse D



Brandklasse F

